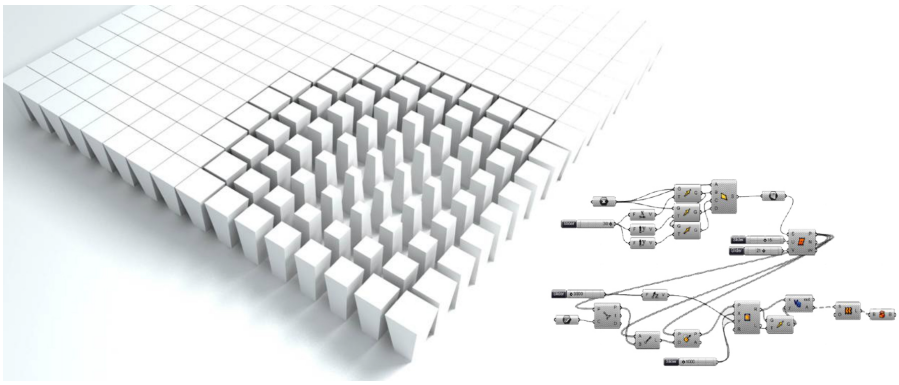
FH MÜNSTER
University of Applied Sciences

MSA FB Architektur
Münster School of Architecture



Bachelor

SoSe 23

Beispiel - Form und Skript

ba.m1.2 Architekturwerkzeuge - Toolbox II

Kursname

Prof. Dipl. Ing. Ulrich Blum

Lehrender

Toolbox 2

Titel der Veranstaltung

Architekturwerkzeuge sind eine wichtige Grundlage für das Architekturstudium. Die Beherrschung der Werkzeuge ermöglicht es uns, Ideen innovativ zu entwickeln, überzeugend zu präsentieren und in der späteren Berufspraxis erfolgreich umzusetzen. Wie die Architektur selbst unterliegen auch die Tools einer ständigen Weiterentwicklung, so haben neue Tools die Architektur in der Vergangenheit häufig beeinflusst. Neben den klassischen Architekturwerkzeugen vermittelt dieser Studiengang vor allem digitale Methoden und Arbeitsweisen mit dem Ziel, den Studierenden den Umgang mit Architekturwerkzeugen aufzuzeigen und Innovationspotenziale in der Architektur zu entwickeln.
In diesem Semester der "Architecture Tools - Toolbox" liegt der Fokus auf 3D-Visualisierung und digitaler Fabrikation. Dazu gehören Techniken wie Grasshopper, Storytelling mit Maya, Blender oder Cinema 4D und die Umsetzung von Architektur in VR, z.B. für die Metaverse usw.

Beschreibung

Hovestadt, Ludger, Hirschberg, Urs and Fritz, Oliver. Atlas of Digital Architecture: Terminology, Concepts, Methods, Tools, Examples, Phenomena, Berlin, Boston: Birkhäuser, 2020. https://doi.org/10.1515/9783035620115

Literaturempfehlungen